



REGOLAMENTO SUPERENDURO

1. DEFINIZIONE

- Il Superenduro è una nuova specialità nel panorama della Mountain Bike.
- La gara di Superenduro non è una competizione di cross country, né di discesa.
- La gara di Superenduro si disputa su di un circuito segnalato con un numero variabile di prove speciali (PS) prevalentemente in discesa, caratterizzate da una percentuale di tratti pedalati in salita non superiori al 20% del loro sviluppo totale e con un percorso che privilegia la tecnica di guida in ogni condizione.
- La classifica è ricavata dalla somma dei tempi di percorrenza del concorrente nelle prove speciali sommati agli anticipi o ritardi al Controllo Orario (CO).
- I trasferimenti tra una PS e l'altra non sono cronometrati, tuttavia sono fissati tempi imposti entro i quali ogni concorrente deve transitare, inoltre viene imposto un tempo massimo di ritardo di 30 minuti, trascorsi i quali il concorrente è automaticamente escluso dalla gara.
- Per evitare eventuali tagli lungo il percorso è previsto un controllo a sorpresa, a vista o con timbro apposto dall'addetto.
- Esistono 2 tipologie di gare Superenduro :
- SPRINT: le gare sprint hanno un dislivello medio di 1000 metri e somma dei tempi di percorrenza delle speciali entro i 30 minuti.
- PRO: hanno un dislivello medio di 1.500 metri e somma dei tempi di percorrenza delle PS di circa 45 minuti.

2. PARTECIPAZIONE

- Il numero massimo dei partenti è fissato a 350.

3. CATEGORIE

- Le gare di Superenduro sono aperte a tutti i piloti in possesso di una tessera agonistica.
- Le categorie sono le seguenti:

Denominazione categoria	Età	Anno di nascita
SE-P Uomini	Tutte	Tutte
SE-P Donne	Tutte	Tutte
SE-G	Da 13 a 16 anni	dal 1997 al 1994 compreso
SE-1	Da 17 a 18 anni	dal 1993 al 1992 compreso
SE-2	Da 19 a 25anni	dal 1991 al 1985 compreso
SE-3	Da 26 a 35anni	dal 1984 al 1975 compreso
SE-4	Da 36 a 45anni	dal 1974 al 1965 compreso
SE-5	Oltre 46 anni	dal 1964 in giù
SE-D	Donne Tutte	Tutte

4. CIRCUITO

- La partenza è data per gruppi di 1, 2, 3 o 4 concorrenti, ogni 15, 20 o 30 secondi, a discrezione dei commissari di gara e del numero di iscritti. I tempi imposti per i trasferimenti permettono ai concorrenti di procedere per piccoli gruppi.
- E' possibile compiere la ricognizione del percorso almeno 24 ore prima della partenza.

5. REGOLAMENTO SPECIFICO

- I concorrenti devono rispettare il regolamento della manifestazione e il codice della strada, in particolare per i tratti di percorso non interdetti al traffico.
- Le prove speciali saranno chiuse al traffico solo durante lo svolgimento della gara e non durante le prove libere.
- Lungo le speciali siate sportivi e lasciate passare chi è più veloce di voi.

6. ISCRIZIONE E VERIFICA TESSERE

- Le pre-iscrizioni devono pervenire alla Superenduro entro e non oltre le ore 18:00 del giovedì antecedente la

competizione.

- I ritardatari possono iscriversi presso la segreteria di gara sino a 1 ora prima della partenza del primo concorrente con una sovrattassa di € 5.
- La verifica tessere è effettuata nelle ore antecedenti la competizione così come definito dal comitato organizzatore.
- Ogni pilota dovrà mostrare la tessera agonistica al momento del ritiro della tabella portanumero.

7. ATTRIBUZIONE DEI NUMERI DI GARA

- In ogni gara i primi 49 numeri sono attribuiti ai concorrenti definiti "PRO"
- Quelli seguenti sono consecutivi e l'assegnazione avviene in base all'ordine d'iscrizione, fino ad esaurimento dei posti disponibili.
- La direzione gara si riserva il diritto di effettuare qualsiasi cambiamento all'ordine dei numeri di gara secondo la propria discrezione.
- Sono definiti concorrenti "PRO" quelli appartenenti alla lista compilata dagli organizzatori in occasione di ogni gara. La stesura della lista è elaborata in funzione dei piazzamenti raccolti nell'arco della stagione. L'organizzazione si riserva altresì di prevedere un massimo di 5 pettorali "PRO" per ogni gara, attribuiti ad atleti invitati dalla stessa.

8. BICICLETTA

- È vietato sostituire la bicicletta e/o le ruote durante tutta la durata della competizione.
- Punzonature: l'organizzazione fornirà, durante la verifica tessere, a ogni concorrente tre contromarche adesive, una per il telaio e le altre per ruote della bici e sarà cura di ogni concorrente applicarle alla propria bici (punzonatura).
- Alla fine della gara l'organizzazione verificherà la presenza delle contromarche (punzonatura) ed il concorrente che non avrà tutte le contromarche correttamente posizionate o non si presenterà alla verifica, sarà squalificato.
- Le estremità del manubrio devono essere protette con tappi.
- La bicicletta deve essere in perfetto stato di manutenzione ed efficienza. La direzione di gara si riserverà di escludere dalla competizione i concorrenti che non rispetteranno tale norma.
- Sono ammesse mountain bike con ruote da 29".

9. EQUIPAGGIAMENTO

- Sono obbligatori casco, guanti lunghi e protezioni per le ginocchia.
- È obbligatorio indossare casco e guanti durante tutta la gara, compresi i trasferimenti. Chi si presenterà alla partenza senza casco o guanti sarà squalificato.
- È possibile utilizzare due tipi di casco, uno più leggero durante i trasferimenti e l'altro idoneo per le prove speciali.
- Sono vivamente consigliate le protezioni di tipo dh (casco integrale, gomitiere, paraschiena) almeno durante le prove speciali.
- Ogni concorrente deve essere completamente autosufficiente e non può avere assistenza esterna per tutta la durata della gara, ad eccezione dell'area paddock dove i concorrenti transitano all'inizio e fine di ogni giro e ogni Squadra può predisporre per l'assistenza ai propri concorrenti.
- È consigliato un approccio alla competizione consono alle proprie capacità tecniche e preparazione atletica.
- È consigliato avere con sé il telefono cellulare, per essere rintracciati o per contattare l'organizzazione in caso di problemi durante lo svolgimento della gara. La direzione di gara comunicherà durante il briefing il numero di telefono da contattare in caso di reale necessità, ed inoltre tale numero sarà riportato sulla tabella di marcia che ogni concorrente ha applicato alla propria bici.

10. PERCORSO

- Il percorso di una gara di Superenduro deve essere prevalentemente sterrato e risaltare l'aspetto tecnico della guida della mountain bike.
- Il tracciato è segnalato con cartelli ed alcuni tratti sono delimitati da fettucce; il taglio anche, involontario, di tratti del tracciato comporta l'immediata squalifica.
- Qualora un concorrente dovesse uscire dal tracciato fettucciato, è tenuto a rientrarvi dallo stesso punto e a ripristinare la fettuccia strappata, pena la squalifica.
- È vietato apportare modifiche al percorso da parte dei concorrenti durante lo svolgimento delle manifestazioni; l'organizzazione si riserva di modificarlo senza preavviso nel caso di emergenze di tipo meteorologico e comunque per garantire la sicurezza in gara.
- Il percorso può presentare tratti stretti ed esposti, rocce, guadi, salite e discese ripide ed è inadatto a concorrenti poco allenati o principianti.
- È vietato farsi trasportare, spingere o tirare da veicoli a motore.
- Ogni concorrente deve essere, durante la gara, completamente autosufficiente provvedendo da se anche a eventuali riparazioni e/o sostituzioni di componenti del proprio mezzo (esempio, cambio camera d'aria) ad eccezione dell'area paddock.

- È possibile che l'organizzazione della singola manifestazione predisponga l'utilizzo degli impianti di risalita per la fase di trasferimento.

11. ZONA DI PARTENZA – ARRIVO

- La linea di partenza coincide con la linea di arrivo.
- Il controllo orario (CO) è posto in prossimità della linea di partenza/arrivo e circa a metà percorso nel caso di prova a giro unico.
- Tutti i concorrenti saranno classificati al passaggio sulla linea di partenza/arrivo e controllo punzonature.
- La zona di partenza/arrivo deve essere posta all'interno dell'area Paddock (almeno 2.500 m2 per il paddock).

12. PROVE SPECIALI

- I concorrenti partono a 30 secondi l'uno dall'altro, salvo diversa comunicazione della direzione di gara durante il briefing.
- I concorrenti devono trovarsi pronti a partire all'inizio della PS all'orario indicato sulla propria tabella oraria consegnata dagli organizzatori.
- Se il concorrente percorre il trasferimento (non cronometrato) in un tempo inferiore a quello assegnato, giungendo in anticipo sul proprio orario di partenza di una qualsiasi PS, deve attendere prima della linea di start sino all'orario indicato sulla propria tabella oraria.
- Al concorrente che anticiperà la partenza, rispetto al proprio orario, sarà calcolato tale anticipo sommandolo al tempo di percorrenza della prova speciale.
- Al contrario, il ritardatario rispetto al proprio orario di partenza potrà partire per la PS utilizzando un'apposita corsia di "start" immediatamente, previo il consenso del commissario di gara (cronometrista) ed il suo tempo di percorrenza della PS sarà calcolato a partire dall'orario "teorico" indicato sulla propria tabella oraria.
- Le PS devono necessariamente essere chiuse al traffico.
- All'inizio della PS deve essere predisposta una corsia riservata ai ritardatari che devono entrare nella stessa esclusivamente da quell'accesso.
- Perché una gara sia convalidata è indispensabile che almeno il 50% delle prove speciali siano valide ed effettuate da tutti i concorrenti.

13. ORARIO DI PARTENZA

- L'orario di partenza, del CO e dell'arrivo di ogni singolo concorrente viene comunicato allo stesso alla consegna del numero di gara.
- L'orario di partenza delle singole PS, per ogni concorrente, è fissato dall'organizzazione, ed è fatto osservare dagli addetti alla partenza di ogni PS.
- L'organizzazione deve affiggere gli orari di partenza almeno 30 minuti prima della partenza del primo concorrente, oltre a consegnare ad ogni concorrente una tabella personale.
- È responsabilità del concorrente verificare la presenza di eventuali errori del proprio orario di partenza compresa la tabella oraria.

14. BRIEFING

- Sarà effettuato un briefing dal direttore di gara nella zona della partenza 30 minuti prima della partenza del primo concorrente.
- Tale procedura è importante per dare ai concorrenti eventuali informazioni o modifiche dell'ultimo momento allo svolgimento della gara pertanto è consigliata la presenza ad ogni concorrente.

15. ASSISTENZA ED AIUTO

- In caso di incidente è dovere di ogni concorrente prestare soccorso al concorrente in difficoltà ed eventualmente avvertire i soccorsi.
- La direzione di gara si riserva di penalizzare o squalificare i concorrenti che non rispetteranno tale norma, oltre a incorrere nelle possibili conseguenze penali di un'omissione di soccorso.
- Ogni concorrente che si ritira dalla manifestazione è tenuto ad avvisare la direzione di gara.
- I concorrenti che si ritirano o sono fuori tempo massimo, devono raggiungere la partenza nel più breve tempo possibile, seguendo le indicazioni dei commissari di gara, e comunque togliendo la tabella portanumero dalla bicicletta o barrando il numero con una X.
- Per dare modo ai soccorsi di raggiungere un eventuale concorrente infortunatosi lungo una PS, questa può essere anche sospesa, con i concorrenti che transiteranno nella PS, ma non saranno cronometrati, oppure il percorso sarà deviato con opportune indicazioni dei responsabili di gara per raggiungere la successiva PS.

16. CLASSIFICA

- Per i vari Circuiti SuperEnduro sarà stilata una classifica finale che comprenderà la somma dei punteggi acquisiti dai

partecipanti di ogni categoria a ogni singola prova.

- Le gare in calendario saranno tutte valide ai fini della classifiche.

- Se anche in questo caso dovesse crearsi una situazione di pareggio, sarà tenuto conto del miglior risultato nell'ultima gara disputata da uno od entrambi i piloti.

17. ASSEGNAZIONE PUNTI

- Ad ogni singola prova l'assegnazione dei punti ha il seguente criterio:

CLASSIFICA	PUNTEGGIO GARE
1°	250
2°	200
3°	170
4°	150
5°	130
6°	100
7°	90
8°	80
9°	70
10°	60
11°	50
12°	40
13°	35
14°	39
15°	25
16°	22
17°	20
18°	18
19°	16
20°	14
21°	13
22°	12
23°	11
24°	9
25°	8
26°	7
27°	6
28°	5
29°	4
30°	3

18. CLASSIFICA ASSOLUTA

- Oltre alla classifica di categoria, viene stilata anche la classifica assoluta che decreta il vincitore assoluto del Circuito SUPERENDURO, conteggiando i punti con lo stesso criterio delle categorie.

- La classifica assoluta viene stilata per ogni gara e alla fine del campionato.

19. CLASSIFICA SQUADRE

- È prevista una classifica per le Squadre o Team.

- Le Squadre o Team saranno composte da quattro elementi a scelta del proprio Team-manager (il Team-manager deve essere uno dei componenti della Squadra).

- Tale classifica viene stilata per ogni singola gara e per l'intero circuito sommando i punteggi acquisiti secondo lo stesso criterio dei punteggi individuali.

- La classifica Squadre per ogni gara è stilata tenendo conto dei migliori piazzamenti dei quattro concorrenti nelle rispettive categorie.

- In caso di parità di due o più Squadre, la discriminante sarà la classifica assoluta dei quattro concorrenti.

- Per partecipare alla speciale classifica Squadre è indispensabile che il Team-manager registri l'iscrizione dando la lista dei quattro concorrenti pagando la tassa d'iscrizione aggiuntiva di 20,00€ (100,00€ per l'intero circuito).

- L'iscrizione potrà essere effettuata fino a mezz'ora prima della partenza.

- Potranno essere iscritti alla Squadra concorrenti di diverse categorie di un qualsiasi ente della consulta. E' obbligatorio che il Team-manager dia la lista dei componenti della squadra ad ogni gara (dando comunicazione alla direzione gara fino a mezz'ora prima della partenza) purché la Squadra mantenga la stessa denominazione per l'intero circuito.

20. PREMIAZIONI SINGOLE PROVE

- Alle gare "PRO" sono premiati i primi 5 classificati di categoria, le prime 3 Squadre e il primo della classifica assoluta
- Per le gare "SPRINT" la premiazione è a discrezione dell'organizzatore locale della prova

21. PREMIAZIONI FINALE CIRCUITO SUPERENDURO

- Vengono premiati nella classifica finale SuperEnduro:
- Primi 5 classificati di ogni categoria.
- Prime 3 Squadre o Team classificate.
- Primo Assoluto Individuale.
- Gli speciali premi in palio per le suddette classifiche saranno comunicati entro la prima gara del circuito SuperEnduro.

22. PENALITA'

- I concorrenti che saranno sorpresi al di fuori del percorso o che manifesteranno un comportamento scorretto saranno immediatamente squalificati dalla competizione.
- È previsto un CO al termine del giro, e a metà circa del percorso in caso di unico giro, il ritardo fino a 20' rispetto all'orario imposto sarà sanzionato, se lo supererà comporterà la squalifica.

23. RECLAMI

- I reclami riguardanti lo svolgimento delle prove - classifiche - comportamento degli altri concorrenti e qualsiasi altro tipo di segnalazione devono essere presentati per iscritto al Direttore di Gara e firmati dal/dai concorrente/i non oltre ½ ora dall'esposizione integrale della classifica. La direzione di gara comunicherà la propria decisione entro 60 minuti dalla presentazione del suddetto reclamo.
- Il comitato organizzatore si riunirà sul posto per regolare immediatamente la controversia prima della cerimonia di premiazione.
- Il comitato organizzatore è composto dal Direttore di Gara e dal responsabile della tappa locale.

24. ASSICURAZIONE

- Ogni singola gara, Pro o Sprint deve essere iscritta a calendario di un ente della consulta (FCI, UDACE, UNLAC; UISP; AICS, altro) e di conseguenza coperta da assicurazione dell'ente stesso.
- L'asd Superenduro non è da ritenersi in alcun modo responsabile per gli incidenti che si possono verificare durante lo svolgimento delle competizioni di Superenduro.